**HROADS**

Projeto HROADS

Feito Por **Ruan Gustavo Cavalcante Ferreira, Regis Leandro da Silva Ribeiro Magalhães**

Sumário

[1. Resumo 3](#_Toc65562401)

[2. Descrição do projeto 3](#_Toc65562402)

[3. Modelagem de Dados 3](#_Toc65562403)

[Modelo Conceitual 3](#_Toc65562404)

[Modelo Lógico 3](#_Toc65562405)

[Modelo Físico 3](#_Toc65562406)

[Cronograma 3](#_Toc65562407)

# Resumo

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

# Descrição do projeto

Projeto de criação de um jogo de RPG online pela ideia do cliente HROADS, utilizando todo o conhecimento garantido até aqui sobre modelagem de dados usando o Server Management Studio 18 para criar um banco de dados onde serão guardadas todas as informações dos jogadores e de seus personagens.

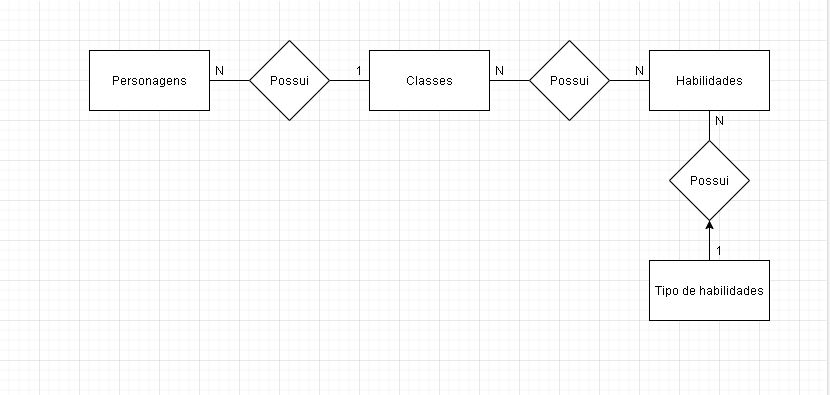
# Modelagem de Dados

A modelagem de dados consiste em criar estruturas no sistema de armazenamento

Para fins de guardar, moldar, usar e mexer em informações contidas dentro de um.

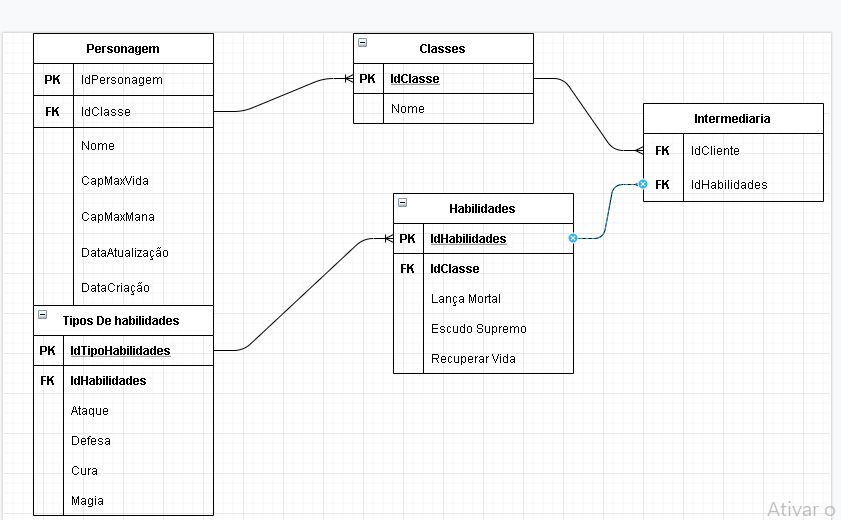
## Modelo Conceitual

Escopo inicial do projeto utilizando o método de Cardinalidades e modelagem de dados.



## Modelo Lógico

Escopo de projeto com mais detalhes e utilizando o conceito de Chaves estrangeiras e primarias



## Modelo Físico

Modelo feito em Excel para simulação de um banco de dados.



## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 |
| Modelo Conceitual |  | X |  |  |  |
| Modelo Lógico |  | X |  |  |  |
| Modelo Físico |  | X |  |  |  |